200 pts

# **FR**

Création complète d'une API pour le Kraken

- faire un endpoint unique permettant l'ajout et la suppression d'une tentacule au kraken (endpoint unique = même URL). Contrainte: 0 tentacule min / 8 tentacules max. Chaque tentacule a un nom, 6D6 PV, FOR / DEX / CON à 10+2D3

- faire un endpoint de création de kraken avec comme argument: nom + age + taille en mètre + poids en tonne.

- faire un endpoint pour ajouter un pouvoir au kraken. Contrainte: 1 pouvoir par défaut, 1 pouvoir tous les 4 tentacules. Chaque pouvoir a un nom dans liste finie et est unique, max utilisation pouvoir 2D4

- faire un endpoint pour faire un résumé de tous les éléments constituant le kraken, de manière structuré sous forme de collection de paire "nom : valeur" (par exemple, les tentacules et les pouvoirs doivent être chacun dans une collection listant les différents items)

Liste des pouvoirs:

- blast

- plague

- mind control

- ink fog

- force shield

- regeneration

# **EN**

Complete creation of an API for the Kraken

- make a single endpoint for the addition and removal of a kraken tentacle (single endpoint = same URL). Constraint: 0 tentacle min / 8 tentacles max. Each tentacle has a name, 6D6 PV, FOR / DEX / CON at 10 + 2D3

- make a kraken creation endpoint with the following argument: name + age + size in meter + weight in ton.

- make an endpoint to add power to the kraken. Constraint: 1 default power, 1 power all 4 tentacles. Each power has a name in finite list and is unique, max power usage 2D4

- make an endpoint to summarize all the elements constituting the kraken, in a structured way as a collection of "name: value" pair (for example, tentacles and powers must each be in a collection listing the different items)

List of powers:

- blast

- Plague

- mind control

- ink fog

- force shield

- regeneration